



## Free Fire Pro League - Season 3



# Rulebook

*Esse rulebook contém regras que precisam ser seguidas em qualquer momento que estiver acontecendo o torneio do Free Fire Pro League pelos seus devidos participantes. Qualquer descumprimento dessas regras pode levar a penalização dos mesmos.*

*Deve ser lembrado que todas as decisões sobre as interpretações das seguintes regras cabem única e exclusivamente ao Garena. Ademais, o Garena pode em casos extremos, para preservar o fair play e a esportividade do torneio, **mudar e decidir** de livre arbítrio casos em que não são especificamente suportados, detalhados, ou mesmo ir contra este Livro de Regras.*

*Esperamos que você, como participante, espectador ou impressor, tenha uma competição agradável e faremos o nosso melhor para torná-lo uma competição justa, divertida e emocionante para todos os envolvidos.*



## 1. Regras Gerais

### 1.1. Geral

Qualquer time que queira participar de um torneio de Garena Free Fire precisa estar com os seus jogadores dentro das seguintes condições ou o **time inteiro será desclassificado**:

- Os jogadores precisam ter uma conta de jogo no mínimo no nível 25;
- Os jogadores precisam ter completado 18 anos até uma semana antes da final presencial, ou ser emancipado uma semana antes da final presencial;
- Os jogadores precisam ser participante de uma única equipe;
- Os jogadores precisam ser residente no Brasil por pelo menos 3 meses antes da data final da presencial;
- Fazer apenas um registro do time no torneio;
- Aceitar tudo imposto pelo Garena e pelo livro de Regras a qualquer momento do torneio.

Caso vocês tenham alguma dúvida, acessem o nosso Discord para que alguém possa ajudá-los. Temos administradores disponíveis das 14:00 às 22:00 no canal de texto de suporte.

### 1.2. Código de conduta

Todos os participantes dos torneios oficiais de Free Fire deverão seguir todas as regras de conduta descritas neste livro de regras e no termos de uso. Qualquer pessoa que falhe em segui-las estará sujeito a levar advertências, ser penalizado ou até mesmo desqualificado.

#### 1.2.1. da integridade competitiva

É esperado que todos os participantes estejam sempre tentando o seu melhor em qualquer Torneio de Free Fire conduzido pelo Garena. Pessoas que violarem essa regra estarão sujeitos a penalidades a critério exclusivo dos administradores do Garena. Aqui podemos ver alguns exemplos de violações:

- **Conspirações** - Participantes que conspirarem com outras pessoas, sejam eles outros jogadores ou pessoas de fora competição, com o intuito de enganar, trapacear ou ganhar qualquer tipo de vantagem serão desclassificados. Segue a lista de alguns tipos de atos de conspiração:



## Free Fire Pro League - Season 3

1. *Qualquer tipo de acordo entre participantes ou pessoas de fora para que alguém não participe de algum jogo da competição;*
  2. *Qualquer tipo de acordo para dividir dinheiro ou qualquer outra forma de compensação;*
  3. *Receber, dar sinais ou qualquer outro tipo de informação interna ou externa que possa privilegiar algum participante;*
- **Hack** - Qualquer tipo de modificação no cliente do jogo Garena Free Fire, incluindo o uso de aplicativos de terceiros para ganhar alguma vantagem no jogo.
  - **Apostas** - É proibido qualquer tipo de apostas relacionada às competições da Garena Free Fire
  - **Impostor** - Usar a conta de outro jogador para participar de um torneio, ou, deixar outra pessoa usar a sua conta para participar de um torneio.
  - **Desconectar intencionalmente sem nenhuma aprovação dos moderadores.**
  - **O moderador do Garena pode a qualquer momento adicionar qualquer violação de conduta que ache relevante a um caso específico.**
  - **Exploiting** - Abusar de qualquer defeito do jogo para vantagem própria. ATENÇÃO A:
    - 1- Uso de um BUG: não jogará a queda seguinte, se for a última queda do último dia, a última queda será cancelada e os pontos subtraídos.
    - 2- Uso do segundo BUG: Desclassificado toda a equipe!
    - OBS: Qualquer caso de BUG vai ser analisado pela equipe de admins/specs, havendo provas, começaremos as punições.

### 1.2.2. do comportamento do jogador

Participantes não podem usar nenhum tipo de linguagem que contenha palavras obscenas, difamatórias, machistas, vulgares, libidinosas e/ou racistas que sejam ofensivas com o próximo. Os participantes não serão permitidos a usar esse tipo de linguagem em qualquer evento voltado para o público, entrevistas ou em suas redes sociais.

Abusar de moderadores oficiais do Garena, outros participantes, ou qualquer pessoa que esteja relacionado aos eventos do Garena Free Fire não será tolerado. Todos os participantes e seus convidados(se tiver) devem tratar todos os indivíduos com o máximo de respeito.



# Free Fire Pro League - Season 3

Ademais, qualquer conversa privada entre um jogador e um moderado não pode ser vazada em nenhuma circunstância para o público, se um jogador vier a fazer isso ele e seu time estará sujeito a ser penalizado ou desclassificado da competição.

Qualquer pessoa que descumpra essas regras estará sujeito a ser penalizada da forma em que o moderador achar conveniente.

## 1.3. Uso de Imagem

Por estar participando de um torneio organizado pelo Garena, todos os times e participantes precisam aceitar que o Garena possa usar a imagem deles em materiais promocionais. Tais como: brasão do time; fotos dos participantes; vídeos de entrevista; entre outros.

É extremamente necessário que os times tenham uniforme para participar da etapa final do torneio, além disso, é extremamente proibido o uso das seguintes vestimentas nos torneios presenciais do garena:

- Boné, touca, chapéu ou qualquer outra vestimenta de cabeça;
- Bermuda;
- Chinelos;
- Camisetas com LOGOTIPO de outras marcas e jogos (exemplo: camisa do barcelona, ou camiseta da nike)

## 2. Regras do Torneio

Segue o link do site oficial do torneio com as inscrições abertas entre os dias 2 a 7 de agosto de 2019: <https://www.ffproleague.com/>

### 2.1. da primeira fase do torneio

A primeira etapa do torneio será online e terá **1728 times** como limite máximo de participantes. Para essa fase cada time precisa ter no mínimo 5 jogadores registrados, sendo que é necessário que um deles seja o capitão do time(o capitão é o membro do time que a organização irá entrar em contato). Um time pode ter no máximo:

- 4 Jogadores titulares (um deles precisa ser o capitão)
- 4 jogadores reservas (é obrigatório ter pelo menos 1 jogador reserva)
- 1 Treinador (O treinador não pode jogar nenhum jogo pelo time)

**Depois de inscritos, o time será fechado e não poderá mudar até o fim da temporada.**



## Free Fire Pro League - Season 3

Esta etapa do torneio será composta de múltiplos estágios, cada estágio terá um número de grupos e um número de times que se classificam por grupos, até sobrar 36 times que se classificam para a segunda fase do torneio. Os times serão ranqueados por pontuação referente à classificação em sua partida e ao número de abates no fim de cada rodada.

### 2.1.1 do primeiro estágio

Primeiramente cabe citar que os 12 times que jogaram a Final na season 2 já estão garantidos nesta etapa do torneio, **desde que eles realizem as inscrições por meio do formulário disponibilizado no site oficial do torneio.**

**A primeira parte dessa fase terá no máximo 1728 times (se o número de inscrição ultrapassar o limite proposto, o Garena irá escolher conforme o seu rank interno), formando até 144 grupos. Cada grupo joga 4 rodadas e os 3 melhores times de cada grupo irão se classificar para a próxima etapa:**

**ATUALIZAÇÃO - O Qualifier irá começar dia e Agosto 17 de agosto - Sábado**

1728 Times - 144 Grupos					
Dia	Rodadas	Horario de Inicio	Horario de Terminó*	Grupos jogando	Classificações por grupo
17/08	4	14:00	15:20	Grupo 1 ao 4	3
17/08	4	15:20	16:40	Grupo 5 ao 8	3
17/08	4	16:40	18:00	Grupo 9 ao 12	3
17/08	4	17:00	19:20	Grupo 13 ao 16	3
17/08	4	19:20	20:40	Grupo 17 ao 20	3
17/08	4	20:40	22:00	Grupo 21 ao 24	3
18/08	4	14:00	15:20	Grupo 25 ao 28	3
18/08	4	15:20	16:40	Grupo 29 ao 32	3
18/08	4	16:40	18:00	Grupo 33 ao 36	3
18/08	4	17:00	19:20	Grupo 37 ao 40	3
18/08	4	19:20	20:40	Grupo 41 ao 44	3
18/08	4	20:40	22:00	Grupo 45 ao 48	3
24/08	4	14:00	15:20	Grupo 49 ao 52	3
24/08	4	15:20	16:40	Grupo 53 ao 56	3
24/08	4	16:40	18:00	Grupo 57 ao 60	3
24/08	4	17:00	19:20	Grupo 61 ao 64	3
24/08	4	19:20	20:40	Grupo 65 ao 68	3



## Free Fire Pro League - Season 3

24/08	4	20:40	22:00	Grupo 69 ao 72	3
25/08	4	14:00	15:20	Grupo 73 ao 76	3
25/08	4	15:20	16:40	Grupo 77 ao 80	3
25/08	4	16:40	18:00	Grupo 81 ao 84	3
25/08	4	17:00	19:20	Grupo 85 ao 88	3
25/08	4	19:20	20:40	Grupo 89 ao 92	3
25/08	4	20:40	22:00	Grupo 93 ao 96	3
31/08	4	14:00	15:20	Grupo 97 ao 100	3
31/08	4	15:20	16:40	Grupo 101 ao 104	3
31/08	4	16:40	18:00	Grupo 105 ao 108	3
31/08	4	17:00	19:20	Grupo 109 ao 112	3
31/08	4	19:20	20:40	Grupo 113 ao 116	3
31/08	4	20:40	22:00	Grupo 117 ao 120	3
01/09	4	14:00	15:20	Grupo 121 ao 124	3
01/09	4	15:20	16:40	Grupo 125 ao 128	3
01/09	4	16:40	18:00	Grupo 129 ao 132	3
01/09	4	17:00	19:20	Grupo 133 ao 136	3
01/09	4	19:20	20:40	Grupo 137 ao 140	3
01/09	4	20:40	22:00	Grupo 141 ao 144	3

### 2.1.2 do segundo estágio

A segunda parte dessa fase terá 432 times, formando 36 grupos. Cada grupo joga 4 rodadas e os 4 melhores pontuados de cada grupo passam para o próximo estágio no dia 14/09/2019.

432 Times - 36 Grupos					
Dia	Rodadas	Horário de Início	Horário de Término	Grupos jogando	Classificações por grupo
07/09	4	15:00	16:20	Grupo 1 ao 4	4
07/09	4	16:20	17:40	Grupo 5 ao 8	4
07/09	4	17:40	19:00	Grupo 9 ao 12	4
07/09	4	19:00	20:20	Grupo 13 ao 16	4
07/09	4	20:20	21:40	Grupo 17 ao 18	4
08/09	4	15:00	16:20	Grupo 19 ao 22	4
08/09	4	16:20	17:40	Grupo 23 ao 26	4
08/09	4	17:40	19:00	Grupo 27 ao 30	4



## Free Fire Pro League - Season 3

08/09	4	19:00	20:20	Grupo 31 ao 34	4
08/09	4	20:20	21:40	Grupo 35 ao 36	4

### 2.1.3 do terceiro estágio

A terceira parte desta fase será transmitida e terá 144 times, formando 12 grupos. Cada grupo joga 4 rodadas, após essas quatro rodadas os 3 melhores times se classificam para a **SEGUNDA FASE DO TORNEIO.**

144 Times - 12 Grupos					
Dia	Quedas	Horario de Inicio	Horario de Terminio	Grupos jogando	Classificações por grupo
14/09	4	18:00	19:20	Grupo 1 ao 3	3
14/09	4	19:20	20:40	Grupo 4 ao 6	3
15/09	4	18:00	19:20	Grupo 7 ao 9	3
15/09	4	19:20	20:40	Grupo 10 ao 12	3

### 2.2. da segunda fase do torneio

A segunda parte do torneio também será online, entretanto será transmitida nos canais oficiais do Garena, e, consiste em 3 grupos de 12 times, cada grupo joga 2 rodadas por dia e os 4 melhores times de cada grupo passam para a terceira fase do torneio

36 times - 3 Grupos			
Dia	Grupo	Rodadas	Horario de Inicio
28/09	A	2	18:00
28/09	B	2	A seguir
28/09	C	2	A seguir
29/09	A	2	18:00
29/09	B	2	A seguir
29/09	C	2	A seguir
05/10	B	2	18:00
05/10	C	2	A seguir



## Free Fire Pro League - Season 3

05/10	A	2	A seguir
06/10	B	2	18:00
06/10	C	2	A seguir
06/10	A	2	A seguir
19/10	C	2	18:00
19/10	A	2	A seguir
19/10	B	2	A seguir
20/10	C	2	18:00
20/10	A	2	A seguir
20/10	B	2	A seguir

### 2.3. da terceira fase do torneio

A terceira e última fase do torneio será um campeonato presencial no Rio de Janeiro. Mais informações sobre o evento serão divulgadas em breve.

#### 2.3.1 da premiação

O campeonato terá a seguinte premiação:

1°- 14.000,00 R\$	Pagamento em 3 meses depois do fim do torneio.
2°- 9.000,00 R\$	Pagamento em 3 meses depois do fim do torneio.
3°- 6.000,00 R\$	Pagamento em 3 meses depois do fim do torneio.
4°- 4.000,00 R\$	Pagamento em 3 meses depois do fim do torneio.
5°- 2.000,00 R\$	Pagamento em 3 meses depois do fim do





# Free Fire Pro League - Season 3

	torneio.
--	----------

\*Pagamentos podem sofrer reduções devido a impostos.

## 2.4. da pontuação

A pontuação dos jogos será contabilizada mediante o moderador responsável pela partida, entretanto, é obrigatório que os times tirem prints da tela de pontuação ao fim de cada jogo. Essas prints podem ser solicitadas a qualquer momento pelos moderadores do Garena para averiguação.

Segue a tabela de Pontuação:

20 pontos por abate	
1st	300
2nd	200
3rd	170
4th	135
5th	105
6th	80
7th	60
8th	45
9th	30
10th	20
11th	10
12th	0

### 2.4.1. do desempate

Se houver 2(dois) ou mais times empatados em pontos, o desempate será decidido pelos critérios abaixo: (por ordem de importância).

1. **Pontos por abate**
2. Pontos por colocação
3. Posição na última queda

## 2.5. Outros aplicativos de celular



## Free Fire Pro League - Season 3

Durante o curso de cada jogo os participantes são proibidos de ter qualquer outro programa sendo executado por baixo do Garena Free Fire, ademais, sempre que tiver um integrante de seu time vivo no jogo, os participantes estão proibidos de minimizar o aplicativo do Garena Free Fire.

Se os participantes estiverem usando qualquer aparelho emprestado pelos oficiais do torneio ou organizadores eles são proibidos de instalar qualquer aplicativo no dispositivo em questão. Participantes que tentem instalar qualquer aplicativo serão penalizados mediante cada ocorrência pelos moderadores do Garena.

### **2.5.1. Notificações** *(regra usada apenas em casos de cheaters)*

Participantes não podem receber nenhuma notificação em seu dispositivo celular no decorrer de cada partida jogada.

Se algum participante receber alguma informação no decorrer de alguma partida, seu time será imediatamente desqualificado.

### **2.5.2. Comunicações no jogo**

Os participantes nos torneios online podem usar qualquer sistema de comunicação em que eles preferirem.

Nos torneios presenciais, os participantes são forçados a usar o sistema de comunicação oferecido pelo Garena, caso contrário não poderão jogar. Caso os jogadores tentem usar qualquer outro sistema diferente eles poderão ser penalizados.

## **2.6. Equipamento**

### **2.6.1. Periféricos**

Participantes podem usar capa de celular, protetor de tela, ou qualquer outro periférico que não modifique os controles do jogo em tela.



## Free Fire Pro League - Season 3

Qualquer periférico que modifique os controles do jogo em tela não serão permitidos (Ex: Joystick que adiciona botões laterais).

### **2.6.2. Sistema de som**

Participantes precisam usar obrigatoriamente o sistema de som fornecido pelo o Garena durante cada jogo no decurso do torneio presencial. Os participantes não podem retirar os headphones enquanto a partida não terminar. Caso algum jogador o faça, o time será penalizado.

### **2.6.3. Emulador de computador**

Participantes não podem usar nenhum tipo de emulador para jogar qualquer torneio de Free Fire.

Caso algum jogador use emulador, o time será desclassificado e o jogador será banido da competição.

### **2.6.4. Dispositivos no evento**

O Garena fornecerá dispositivos para os participantes usarem, ademais, ele pode forçar qualquer jogador a usar os dispositivos providenciados na competição.

O dispositivo celular padrão dos torneios do garena é o: **Samsung Galaxy Note 9**

Se algum participante usar algum dispositivo fornecido pelo Garena, ele não será apto a desconectar nenhum cabo nem dispositivo fornecido.

Qualquer participante que tente mudar, desconectar ou propositalmente infligir danos a algum dispositivo fornecido será penalizado.

## **2.7. Rede de internet**

Os organizadores do evento fornecerão uma rede de internet para uso dos participantes dentro dos limites do torneio presencial. Os organizadores sempre irão avisar que tipo de conexão de internet que será disponibilizada.



## Free Fire Pro League - Season 3

O Garena pode também tornar obrigatório o uso da rede interna do torneio dentro dos limites do evento. Participantes que contrariem essa regra podem ser penalizados.

### 2.7.1. das desconexões

Desconectar intencionalmente no meio de um jogo é estritamente proibido nos torneios de Free Fire. Participantes que venham a fazê-lo podem ser penalizados.

É permitido que um participante se reconecte a um jogo que ainda esteja em curso caso venha a desconectar por problemas de internet. Nenhum participante pode solicitar pausas ou remake em casos de desconexões.

Ainda assim existem algumas condições em que os administradores do Garena podem considerar um remake, tais como:

- Caso o servidor venha a falhar e nenhum jogador consiga reconectar;
- Se 10 ou mais jogadores forem desconectados ao mesmo tempo por problemas de internet no início do jogo.

### 2.7.2. Ping alto

Se o participante estiver competindo usando sua própria conexão de internet para competir ele fica responsável por qualquer problema que venha a acontecer. Dessa maneira, não será permitido que os participantes venham a pedir pausas ou remakes no decorrer do jogo por problemas pessoais de internet.

Quando usando uma conexão disponibilizada pelo Garena, os administradores podem considerar um remake caso existam as seguintes condições:

- Servidor do jogo com problemas - Caso todos os jogadores estejam sofrendo com ping alto ou algum tipo de lag no jogo;
- Se mais de 20 jogadores estiverem sofrendo com ping alto ou algum tipo de lag ao jogar.

## 2.8. Pontualidade

Todos os participantes precisam estar prontos em todas as ocasiões que tenha horário marcado para se apresentarem.

Todos os times são obrigados a seguir o cronograma estipulado para as partidas, caso algum time não o faça eles não poderão pedir por remake. Ademais, os times podem ser penalizados caso este atraso não seja explicado.

Os organizadores do torneio tem total flexibilidade para atrasar ou adiantar qualquer partida que possa vir a acontecer, caso isso aconteça, será informado aos jogadores.



# Free Fire Pro League - Season 3

Se um time não aparecer no tempo estipulado para participar de um jogo, esse time será desclassificado do torneio.

## 3. Participantes

### 3.1. Contas de jogadores

Participantes precisam usar suas próprias contas e seu nome único de sobrevivente para competir nos torneios conduzidos pelo Garena. Cada participante terá sua conta trancada até o final da temporada e não será permitido que eles troquem essa conta com a conta de outro jogador por nenhuma circunstância.

O apelido do jogador precisa ser único e é necessário o uso de uma TAG do time tem que ter 2 a 3 letras. Exemplo:

- Nome do time: Garena Free Fire
- Tag do time: GFF
- Nick do jogador: Moderador
- **Como deve ficar o seu nick:** GFF\_Moderador

É permitido a troca de apelido e nome do time, desde que seja solicitado pelos organizadores do campeonato.

**Garena pode recusar qualquer nome que seja vulgar, ofensivo, discriminatório, político, infrinja qualquer direito autoral, não esteja na língua portuguesa, ou tenha símbolos ilegíveis.**

#### 3.1.1. das Contas-Múltiplas

Se qualquer participante de um torneio tiver registrado duas ou mais contas, esse jogador e todas as suas contas serão imediatamente desclassificadas.

#### 3.1.2. das Restrições nas contas de jogador



## Free Fire Pro League - Season 3

Para se registrar no torneio é necessário que a conta de jogador de cada participante tenha no mínimo nível 25.

Não existe requerimento de rank imposto para se registrar.

Não existe nenhuma restrição ou requerimento imposto referente às habilidades, equipamentos e vestes que podem ser usadas dentro do jogo.

Nenhum personagem disponível no jogo está impossibilitado de ser usado, os jogadores podem usar qualquer personagem em qualquer nível.

### **3.1.3. Contas de torneio**

Durante eventos presenciais, os administradores do Garena vão providenciar contas de torneio para cada participante. Essas contas serão carregadas previamente nos celulares disponibilizados e os participantes deverão fazer seu uso no decorrer do torneio.

Jogadores que por qualquer razão tente desconectar dessas contas de torneio podem ser penalizados.

### **3.1.5. Redes Sociais do jogador**

O garena poderá solicitar as redes sociais do time para que seja integrado em nossas comunicações oficiais.

### **3.1.4. Jogadores banidos**

O garena pode banir qualquer jogador que infringir as regras estipuladas neste livro de regras, ou por qualquer outro motivo que não esteja previsto neste livro de regra. O jogador pode ser banido pra sempre, ou por tempo determinado, isso dependerá da infração e da análise da situação em específico.

## **3.2. Times**

O nome de um time precisa ser único. No entanto, Garena tem o direito de recusar nomes que são parecidos a times bem conhecidos no cenário (exemplo: "Team Liquid" ou "Team Liquidz"). O nome do time não é o nome da Guilda dentro do jogo, o nome do seu time representa apenas os participantes inscritos no seu time e ele precisa ter uma TAG de 2 ou 3 letras.

Garena também pode negar nomes de times que são considerados vulgares, ofensivos, discriminatórios ou que infringem direitos autorais. Caso o nome do time ofenda alguma dessas regras



## Free Fire Pro League - Season 3

citadas anteriormente, o Garena reserva o direito de trocar o nome do time imediatamente ou desclassificá-lo.

### 3.2.1. Da troca de nomes

Depois de registrado, o nome do time não pode ser mudado. Entre diferentes torneios, os times estão aptos a trocarem o nome caso desejarem desde que autorizados pela garena.

### 3.2.2. Múltiplos times

Cada participante só pode representar apenas um time no torneio. Entre diferentes torneios, os participantes estão aptos a trocarem de time caso desejarem.

Além disso, só pode haver um time inscrito com o mesmo nome e o mesmo brasão de equipe em um torneio.

### 3.2.3. Substituições

Qualquer time pode fazer substituições entre partidas dentro do limite dos reservas que foram registrados no time desde que seja avisado ao administrador do torneio assim que a partida terminar. **Caso exista um atraso nesse aviso, a substituição poderá não acontecer.**

### 3.2.4. Brasões de times

Os organizadores do torneio podem ou não requerer que os times possuam um brasão exclusivo. Caso seja requisitado que o time envie o brasão, será necessário o envio no formato .PNG com transparência.

### 3.2.5. Patrocinadores

Garena reserva o direito de proibir times que contenham patrocínios ou parceiros que são exclusivamente conhecidos por uma imagem atrelada a pornografia, uso de drogas ou qualquer outro conteúdo adulto/maturo.

### 3.2.6. Relação entre equipes

Nenhum dono de time, gerente ou afiliado de um dono pode controlar, direta ou indiretamente, ou ter interesse financeiro direto (ex: ser dono) ou indireto (ex: um acordo contratual), ou ser um funcionário ou membro de mais de uma organização participante de uma liga profissional do Garena. Qualquer cláusula ou garantia de recompra, prioridade de compra, ou interesse similar em uma equipe será tratado como controle em tal equipe para os propósitos desta regra.



## Free Fire Pro League - Season 3

### 3.2.6. Redes Sociais do time

O garena poderá solicitar as redes sociais do time para que seja integrado em nossas comunicações oficiais.

### 3.2.7. Checklist de equipamento

Na final presencial, os administradores estarão disponíveis para ajudar os times a configurarem todo o sistema fornecido pelo Garena em que os times devem jogar. Tais como:

- Sistema de som;
- Configurações relacionadas ao celular e ao jogo;
- Configuração de cada celular na rede de WiFi correta;
- Verificar se a luz do palco está decente para jogar;
- Verificar e ajudar os jogadores se preciso a arrumar a cadeira da melhor maneira.

### 3.2.8. Cálculo das Pontuações

**Na parte Online** caso um time acredite que a pontuação que foi calculada ao final de alguma partida esteja errada algum integrante do time deve pedir uma um recálculo da pontuação em até 15 minutos após a tabela ser enviada no discord (Seja a tabela completa ou a tabela com apenas os times classificados a que vier primeiro). Esse pedido de recálculo deve ser feito no discord na sala específica do grupo do qual o time faz parte . Essa regra se refere apenas para as fases online do torneio. A administração do torneio pode alterar as pontuações mesmo após os 15 minutos de tolerância caso achem necessário.

## 4. Pontos de infração





## Free Fire Pro League - Season 3

Times irão acumular pontos de infração sempre que infringirem alguma regra disposta neste livro de regras. Eis como funciona a distribuição de pontos:

- Pontos menores: cada ponto menor significa na perda de 1% da premiação;
- Pontos maiores: cada ponto maior significa na perda de 10% da premiação (10 pontos menores equivalem a 1 ponto maior);
- Se um time obtiver 2 pontos maiores ele será desclassificado do campeonato.

Os moderadores do Garena podem aplicar pontos menores e maiores sempre que um time infringir qualquer regra disposta neste livro de regras da maneira que julgarem necessárias.

Os pontos de infração podem também ser aplicados em situações não previstas neste livro de regras.